

**УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
АДМИНИСТРАЦИИ ЗАТО АЛЕКСАНДРОВСК**

ПРИКАЗ

от «22» ноября 2021 г.

№1003

**О проведении муниципальной интеллектуально-познавательной игры
«Брейн-ринг «Клио в тельняшке»,
посвящённой 325-летию Российского флота**

В целях раскрытия интеллектуального потенциала обучающихся, создания условий для воспитания патриотических чувств к Родине и родному краю, гордости за героическое прошлое нашей страны, уважения к военно-морским профессиям и Российскому флоту,

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести муниципальную интеллектуально-познавательную игру «Брейн-ринг «Клио в тельняшке», посвящённую 325-летию Российского флота (далее – Игра) 26.11.2021 г. в формате онлайн.

2. Утвердить положение о проведении Игры (Приложение № 1).

3. Ведущему специалисту – специалисту по вопросам дополнительного образования Управления образования администрации ЗАТО Александровск (Н.С.Смирнова):

3.1. Обеспечить координацию деятельности по подготовке к проведению Игры.

4. Директору МАУДО «ЦДО» (Л.В. Михайлова):

4.1. Организовать проведение Игры согласно положению.

5. Директору МБУО «ИМЦ» (Е.М. Зламан):

5.1. Осветить проведение Игры на официальном сайте Управления образования администрации ЗАТО Александровск.

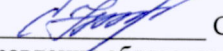
6. Руководителям образовательных организаций (В.В. Сулаева, О.К. Табарина, И.В. Матвишина, Т.И. Цыпнятова, З.А. Румянцева, И.В. Мацюк, И.А. Козинец, Е.П. Пятницкая):

6.1. Обеспечить участие обучающихся в Игре.

7. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя начальника Управления образования администрации ЗАТО Александровск (С.В.Кострова).

**Начальник
Управления образования**

Г.Ю. Чебелева

Исполнитель:  Смирнова Н.С., ведущий специалист-специалист по вопросам дополнительного образования Управления образования администрации ЗАТО Александровск

Рассылка: 1 – в дело, 2–С.В.Кострова, 3–Н.С.Смирновой., 4-МБУО «ИМЦ», 5-12 –ООШ № № 2,269, 280, СОШ №№1, 266, 279, 2760, Гимназия

Положение
о проведении муниципальной интеллектуально-познавательной игры
«Брейн – ринг «Клио в тельняшке», посвящённой 325-летию Российского флота.

1. Общие положения

1.1. Положение определяет порядок организации и проведения муниципальной интеллектуально-познавательной игры «Клио в тельняшке», посвящённой 325-летию Российского флота (далее – Игра).

1.2. Интеллектуальная игра – организационная форма, в процессе которой участники овладевают умениями и навыками, расширяют кругозор, проявляют эрудицию и логическое мышление.

2. Цели и задачи

- раскрытие интеллектуального потенциала обучающихся, расширение их кругозора и эрудиции;
- воспитание патриотических и гражданских чувств, уважения и гордости за достижения своей страны, региона;
- развитие познавательного интереса обучающихся к истории Российского флота, в том числе Северного флота;
- выработка командного духа, умения слаженно работать в едином коллективе.

3. Организаторы

3.1. Организаторами игры являются: Управление образования администрации ЗАТО Александровск, Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования «Центр дополнительного образования» (МАУДО «ЦДО»).

4. Участники

4.1. Обучающиеся 8-9 классов образовательных организаций ЗАТО Александровск.

5. Место и время проведения Игры

5.1. Игра проводится **26 ноября 2021 года в 15.30** на базе МАУДО «ЦДО» в формате онлайн.

6. Порядок подготовки и проведения

6.1. Образовательная организация для участия выставляет **1 команду**, состоящую из **6 участников**.

6.2. Образовательная организация для участия в Игре подает заявку (приложение №1) в МАУДО «ЦДО» по электронной почте: zatocdod@mail.ru не позднее **23 ноября 2021 года**.

6.3. Команду возглавляет капитан, являющийся официальным представителем команды во время проведения Игры.

6.4. Руководитель команды имеет право присутствовать на Игре в качестве наблюдателя.

7. Форма проведения

7.1. Игра пройдет в режиме онлайн на платформе для проведения викторин **MyQuiz** (<https://myquiz.ru/>) совместно с платформой для проведения онлайн видео-конференций **Zoom**.

7.2. Все команды участвуют одновременно.

7.3. **25.11.2021 г. в 16.00** будет производиться предварительное подключение руководителей команд к видео-конференции на платформе Zoom для проверки соединения и

выполнения условий участия в Игре (идентификатор конференции и код доступа будут сообщены дополнительно).

7.4. Этапы проведения Брейн-ринга 26.11.2021 г.:

- 1) Подключение участников к видео-конференции на платформе Zoom (идентификатор конференции и код доступа будут сообщены дополнительно).
- 2) Приветствие участников.
- 3) Участники заходят на сайт myquiz.ru.
- 4) Участники вводят специальный код викторины (будет сообщён дополнительно) в поле ввода и нажимают «играть».
- 5) После подключения всех участников организаторы начинают Игру.
- 6) После завершения Игры организаторами и жюри производится проверка ответов в системе.
- 7) Результаты участия команд в Игре доводятся до сведения организаций на следующий день.

7.5. Вопросы будут разделены на несколько блоков. Между блоками предоставляются перерывы по 5 минут.

7.6. На каждый вопрос даётся минута для обсуждения.

7.7. За правильные ответы начисляются баллы.

7.8. В Игре побеждает та команда, которая наберёт больше баллов.

8. Условия для участников

8.1. Обязательное условие – использование веб-камеры с микрофоном при проведении Игры. Веб-камера должна быть направлена на участников таким образом, чтобы было чётко видно всех членов команды и слышно, что происходит в помещении.

8.2. Каждая команда при входе в конференцию указывает название команды и своё образовательное учреждение (например: Патриот_МАУДО «ЦДО»). При входе на платформу MyQuiz также требуется использовать название команды.

8.3. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается покидать свои места (возвращаться на свои места), пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре.

9. Спорные ситуации

9.1. Для разрешения спорных ситуаций, корректности вопросов и правильности ответов, корректности поведения команд, организаторами игры формируется жюри.

9.2. Капитан любой команды, принимающий непосредственное участие или наблюдающий за игрой, может подать протест непосредственно сразу после возникновения спорной ситуации.

9.3. Вопросы, признанные жюри некорректными, снимаются с игры.

9.4. Иные спорные ситуации разрешаются жюри, которое вправе применить штрафные санкции, такие как штраф по баллам и дисквалификация команды.

10. Подведение итогов

10.1. Команды-победители и призёры получают дипломы за 1, 2 и 3 место.

10.2. Все участники получают сертификаты участников.

Приложение № 1
к Положению, утвержденному
приказом Управления образования
администрации ЗАТО Александровск
от 22.11.2021 года № 1003

ЗАЯВКА
на участие в муниципальной интеллектуально-познавательной игре
«Клю в тельняшке», посвящённой 325-летию Российского флота.

(название ОО)

Название команды

Руководитель команды

(ФИО, должность, место работы, **контактный телефон**)

Список членов команды

№	ФИО	ОО	Класс

Руководитель ОО

подпись

МП